



Jürgen Spreutels

THE LUCKY GARDEN

Ilustraciones: Begoña Fernández

Introducción

Adéntate en The Lucky Garden y encuentra los gnomos escondidos. La memoria te será muy útil para descubrir los gnomos ocultos.

Contenido

25 losetas de jardín




20 losetas de misión



Reglas



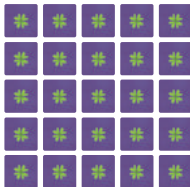
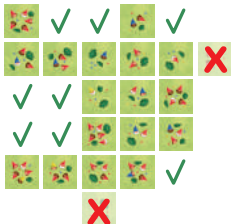
Preparación

Separa las 25 losetas de jardín y las 20 losetas de misión en dos pilas, barájalas y colócalas, boca abajo, sobre la mesa. En partidas de 4 personas primero elimina todas las misiones con el icono de la flor  (5 misiones). La persona más joven empieza la partida.

Cómo jugar

La persona inicial roba 1 loseta de la pila de jardín y la coloca boca arriba sobre la mesa. La persona de la izquierda hace lo mismo, y coloca la loseta ortogonalmente (no en diagonal) al lado de una loseta ya colocada. Esto se repite hasta que se han colocado todas las losetas de jardín, formando una cuadrícula de 5x5.

Ten en cuenta: no está permitido colocar losetas fuera de la cuadrícula y no se pueden agregar más losetas a una fila si ésta ya tiene 5 losetas colocadas horizontal o verticalmente.



Cuadrícula 5x5

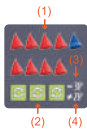
¡Importante!

Todas las losetas de jardín serán volteadas por todas las personas inmediatamente después de que la última loseta de jardín sea colocada.



Ronda de misiones

La persona que colocó la última loseta de jardín comienza la ronda de misión, revelando la loseta de misión superior de la pila. ¡Esta persona intenta completar la misión!



Ejemplo de misión: encuentra 8 gnomos rojos y 1 azul (1). Puedes voltear un máximo de 3 losetas (2) para encontrar los gnomos correctos. Si la persona encuentra los gnomos exactos en número y color, gana 3 puntos (3).

Si encuentra más de lo indicado, ej. 10 gnomos rojos, 1 azul y 1 amarillo, esa persona gana 2 puntos (4). **¡Solo recibirás puntos si encuentras, al menos, a todos los gnomos!**

Retira todas las losetas volteadas de la cuadrícula, la persona activa las apila debajo de la loseta de misión jugada para que sea fácil contar la puntuación al final del juego. La siguiente persona toma la loseta superior de la pila de misiones para comenzar una nueva misión. ¡A medida que avanza el juego más gnomos irán desapareciendo!

Final de la partida

Partida de 2 personas: cada una juega 4 losetas de misión.

¡La partida termina cuando se juegan 8 losetas de misión!

Partida de 3 personas: cada una juega 3 losetas de misión.

¡La partida termina cuando se juegan 9 losetas de misión!

Partida de 4 personas: cada una juega 3 losetas de misión.

¡La partida termina cuando se juegan 12 losetas de misión!

¡La persona con la puntuación más alta es la ganadora de The Lucky Garden!

En caso de empate, ¡gana la persona con la menor cantidad de losetas volteadas!

Variante

Durante la preparación, reparte a cada persona las losetas de misión según el número de participantes. Cada persona revela sus misiones a la vista del resto. En cada turno eliges 1 misión para jugar. Separa la misión elegida de las otras losetas para que todas las personas tengan claro lo que estás buscando.

Variante en solitario

Se aplican las mismas reglas para una partida en solitario. Juega 8 misiones una por una o volteas 2 misiones 4 veces intentando encontrar la cantidad combinada de esas 2 losetas. Escribe tu puntuación en una hoja de papel e intenta superarla en la próxima partida.

Opcional

Juega un número de partidas igual al número de participantes, empezando cada partida una persona diferente. Suma los puntos de todas las partidas.

